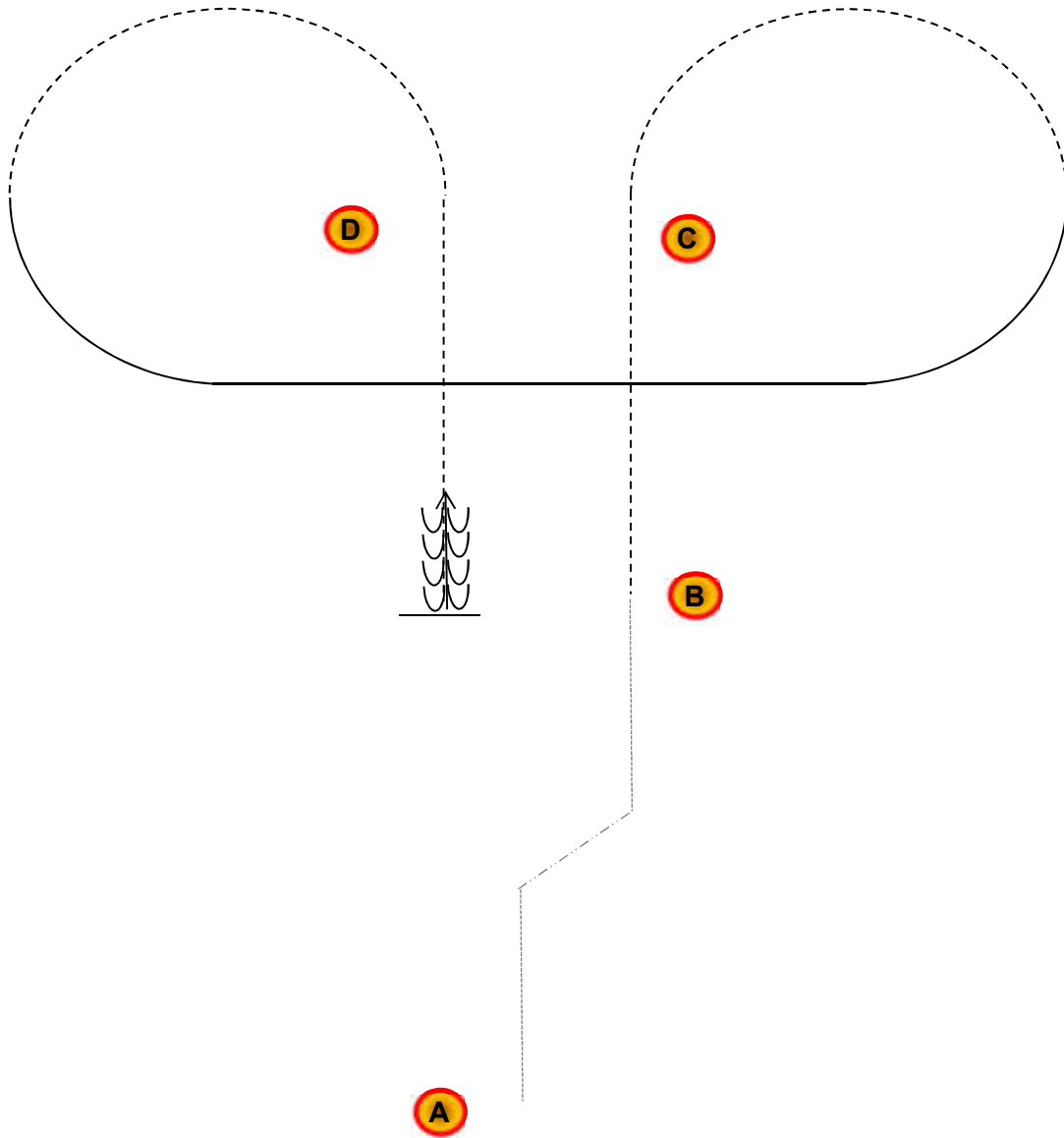


Reiterhof Hoschkara

Horsemanship Jugend



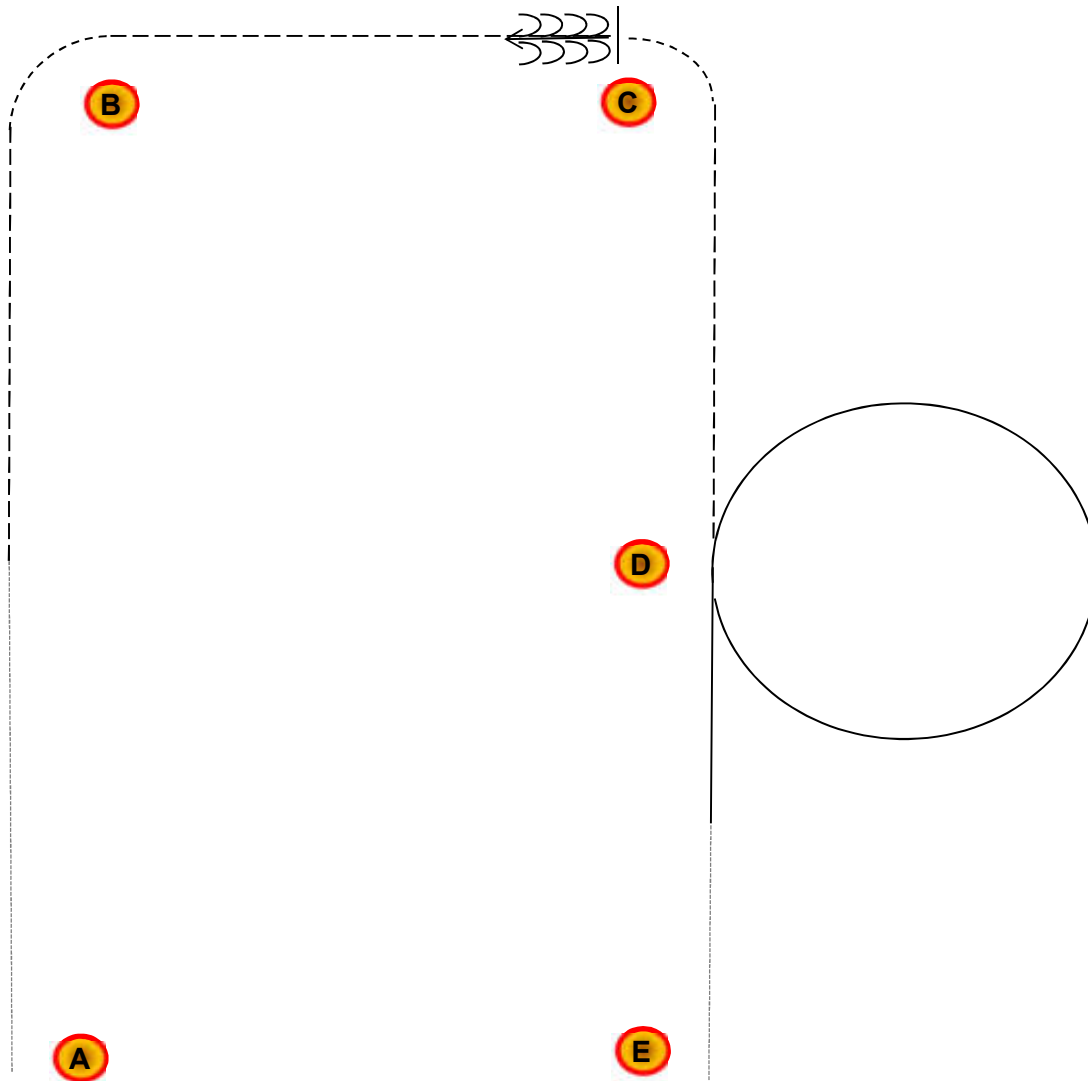
1. Walk from A to B, in the middle perform yield leg
2. Jog from B around C
3. Lope right lead around C and D
4. Jog around D
5. Stop and back up 5 steps

1. Schritt von A nach B, in der Mitte Schenkelweichen
2. Trab von B um C herum
3. Rechtsgalopp um C und D
4. Trab um D herum
5. Stopp und 5 Schritte rückwärtsrichten



Reiterhof Hoschkara

Horsemanship Einsteiger



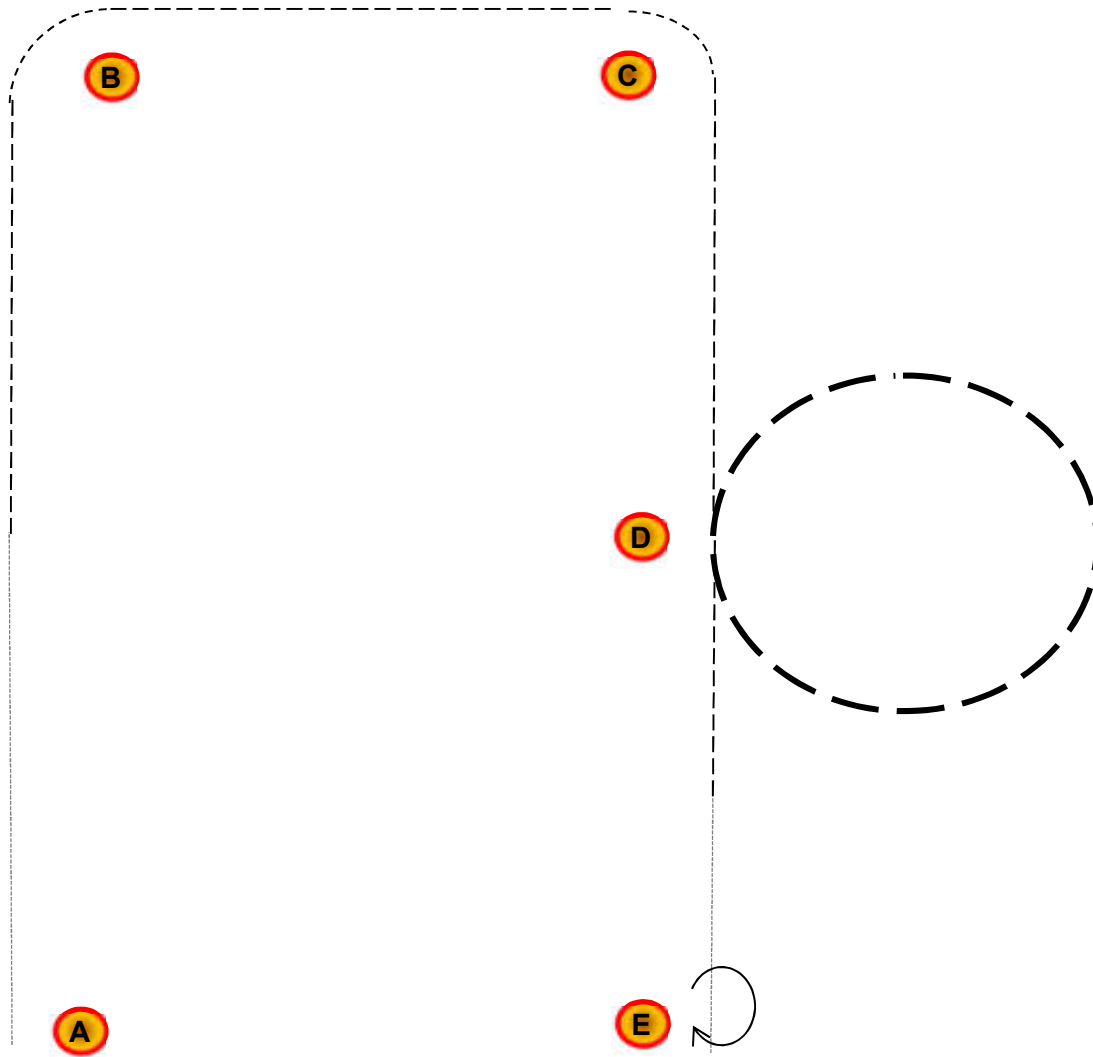
1. Walk half the way from A to B
2. In the middle between A and B start jog around B to C
3. At C back up one horse length
4. Jog around C to D
5. At D lope a circle left lead
6. Between D and E walk to E
7. Stop

1. Schritt halbe Länge von A nach B
2. In der Mitte zwischen A und B antraben und Trab um B nach C
3. An C eine Pferdelänge Rückwärtsrichten
4. Trab um C herum nach D
5. An D einen Linksgalopp-Zirkel
6. Zwischen D und E Schritt
7. Stopp



Reiterhof Hoschkara

Horsemanship Walk and Trot - Freizeitreiter

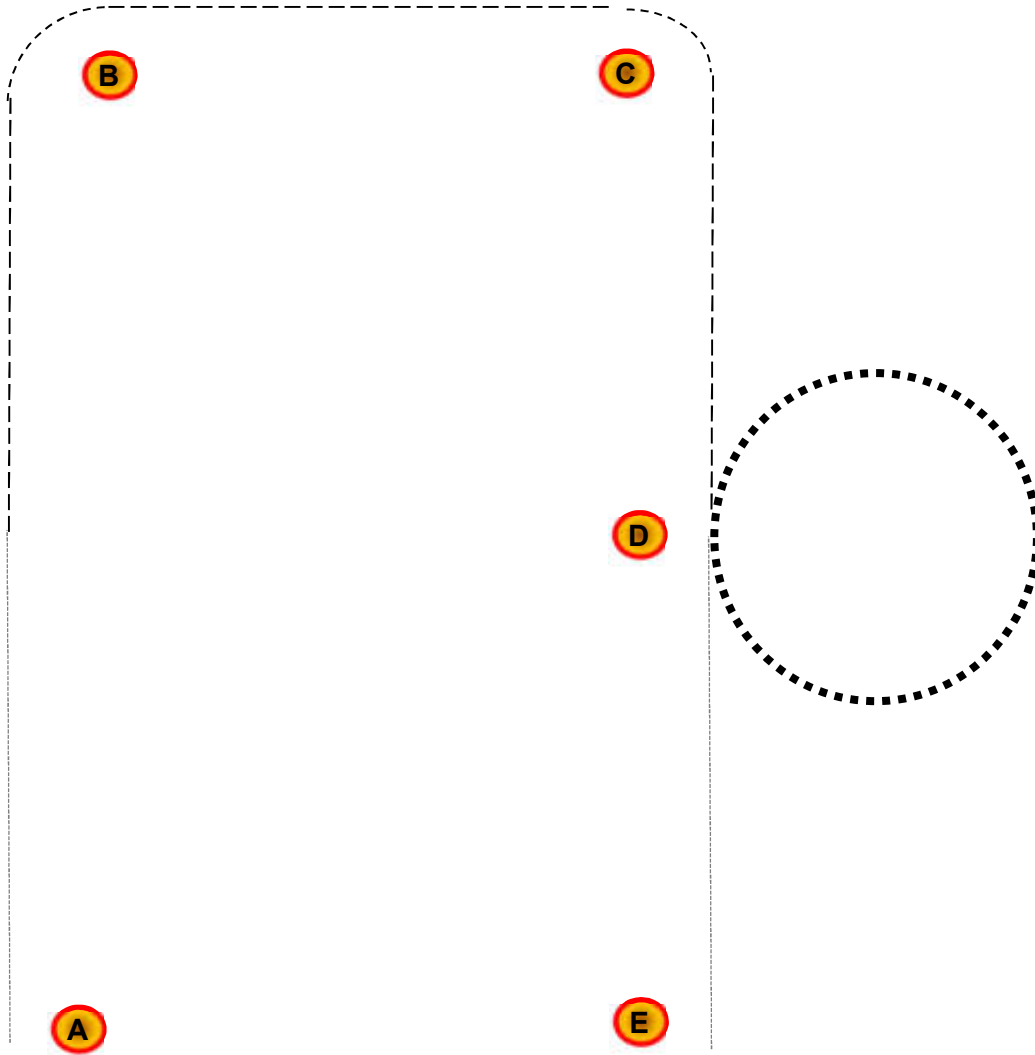


1. Schritt halbe Länge von A nach B
2. In der Mitte zwischen A und B antraben und Trab um B nach C
3. Trab um C herum nach D
4. An D einen Trabzirkel nach links im verstärkten Trab
5. An D zurück zum regulären Trab
6. Zwischen D und E Schritt
7. Stopp und 360° Drehung nach rechts



Reiterhof Hoschkara

Horsemanship Walk and Trot - Only for Kids

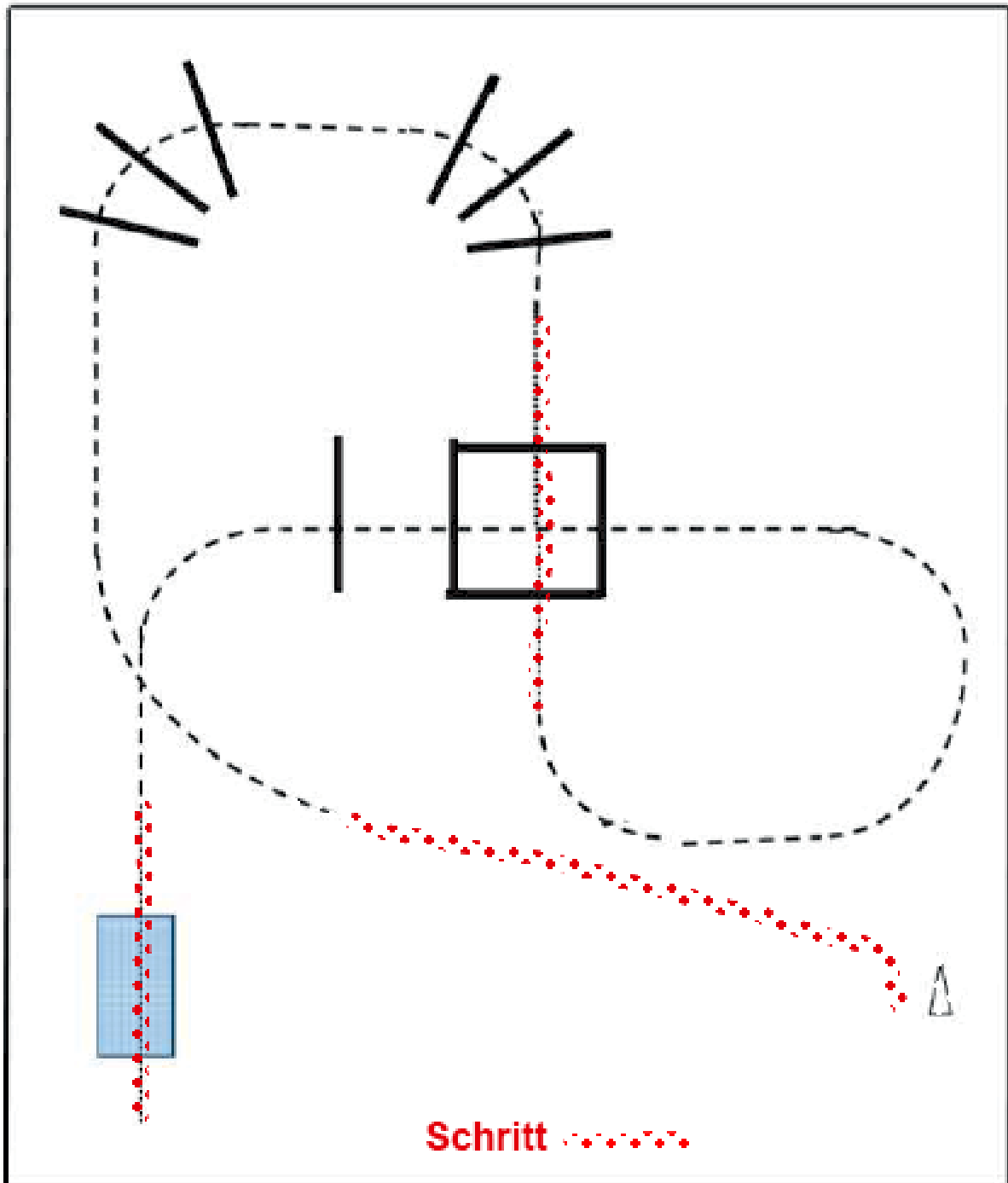


1. Schritt halbe Länge von A nach B
2. In der Mitte zwischen A und B antraben und Trab um B
3. Trab um C herum nach D
4. An D einen **Schrittzirkel** nach links
5. Von D und E Schritt
6. Stopp



Trail Führzügel

Trail in Hand



1 – Brücke
.....

2 – Jog over

3 – Walk over
.....

4 – Jog over, 3 Stangen

5 - Jog over 3 Stangen

6 - Walk zur
Endpylone



Marker

..... Walk
- - - - - Jog
———— Lope



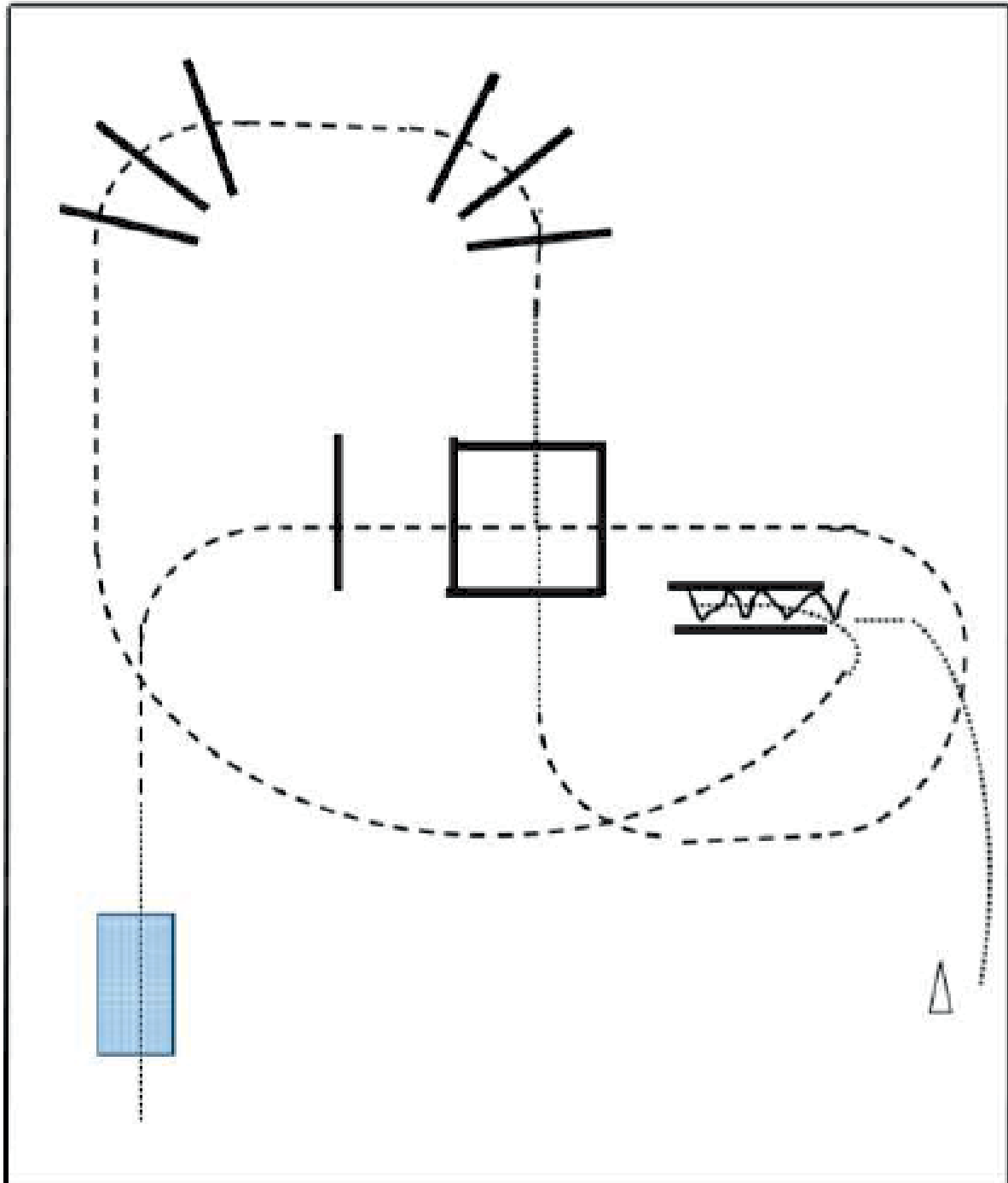
Back Up

..... ext. Trott



Brücke

Trail Freizeitreiter



1 – Brücke

2 – Jog over

3 – Walk over

4 – Jog over, 3 Stangen

5 - Jog over 3 Stangen

6 - Walk in, Back, walk zur
Endpylone



Marker

..... Walk
- - - - - Jog
———— Lope



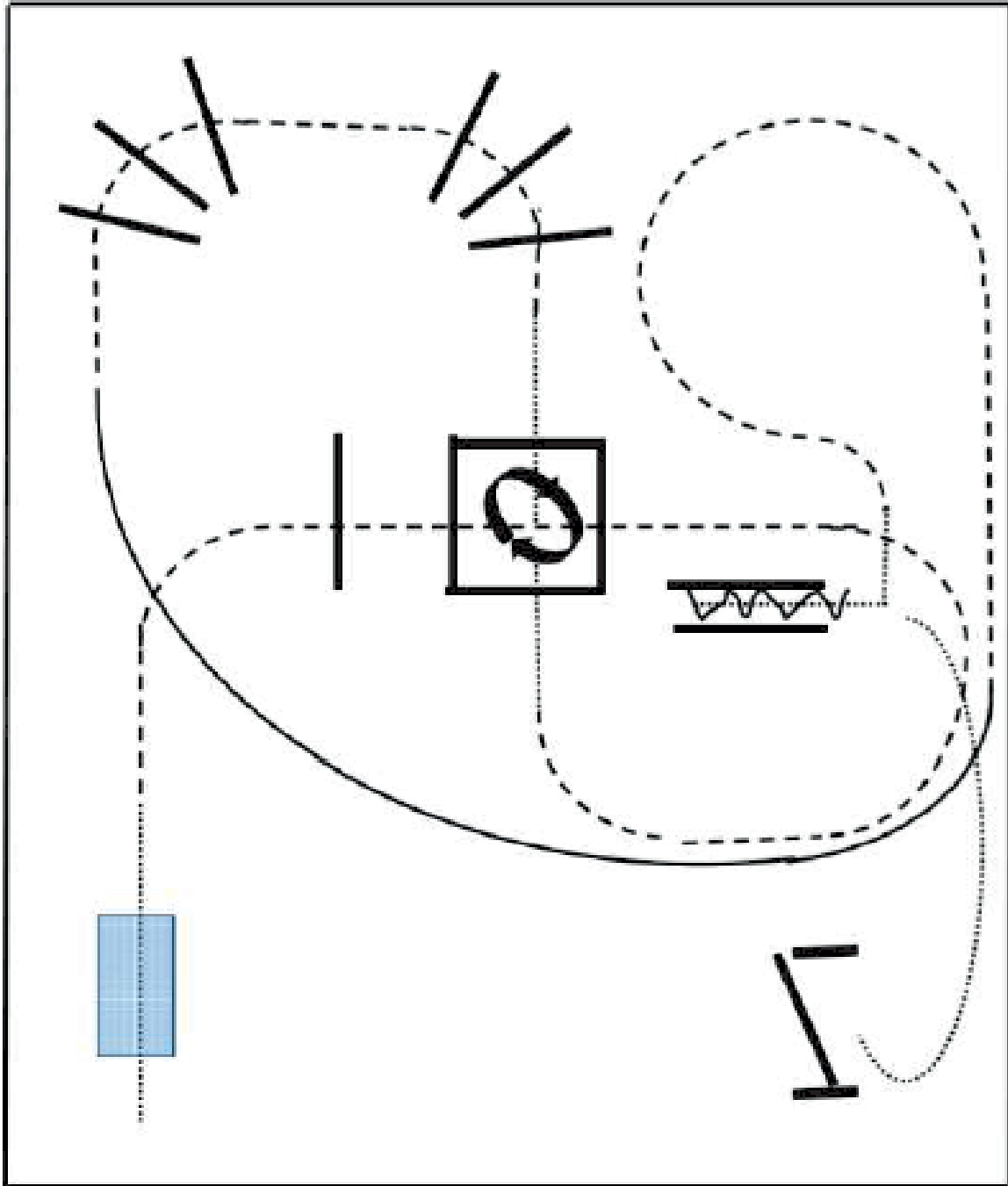
Back Up

..... ext. Trott



Brücke

Trail Jugend



1 – Brücke

2 – Jog over

3 – Walk in, Turn 360° re/li
(optional) walk out

4 – Jog over

5 – Lope, Jog

6 – walk in, Back

7 – Tor



Marker

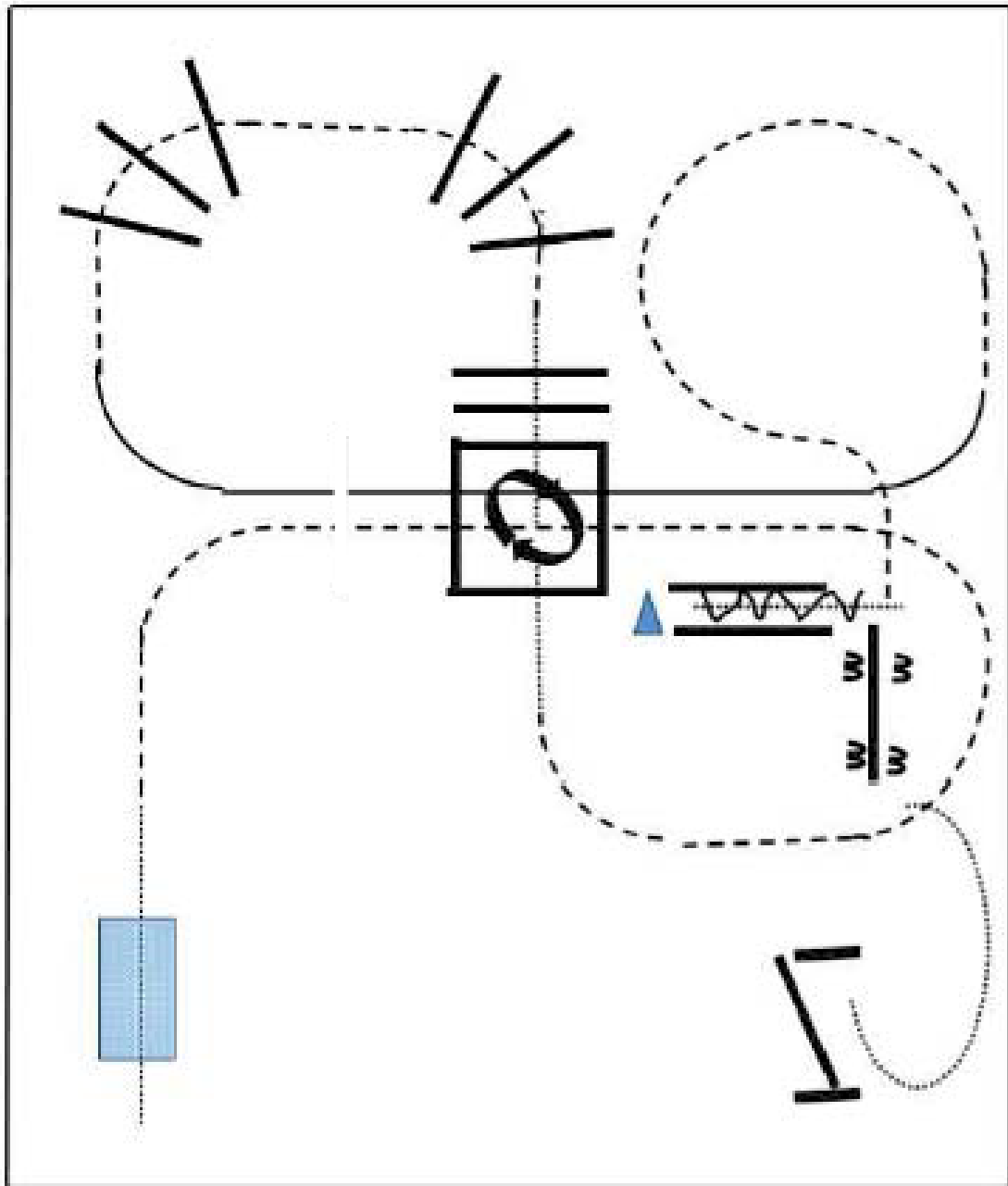
..... Walk
- - - - - Jog
————— Lope

~~~~~ Back Up  
- - - - - ext. Trott



Brücke

# Trail Einsteiger



1 – Brücke

2 – Jog over

3 – Walk in, Turn 360° re/li

(optional)

4 – Walk over

5 – Jog over

6 – Lope over, jog

7 – Back, walk out

8 – Sidepass

9 – Tor



Marker

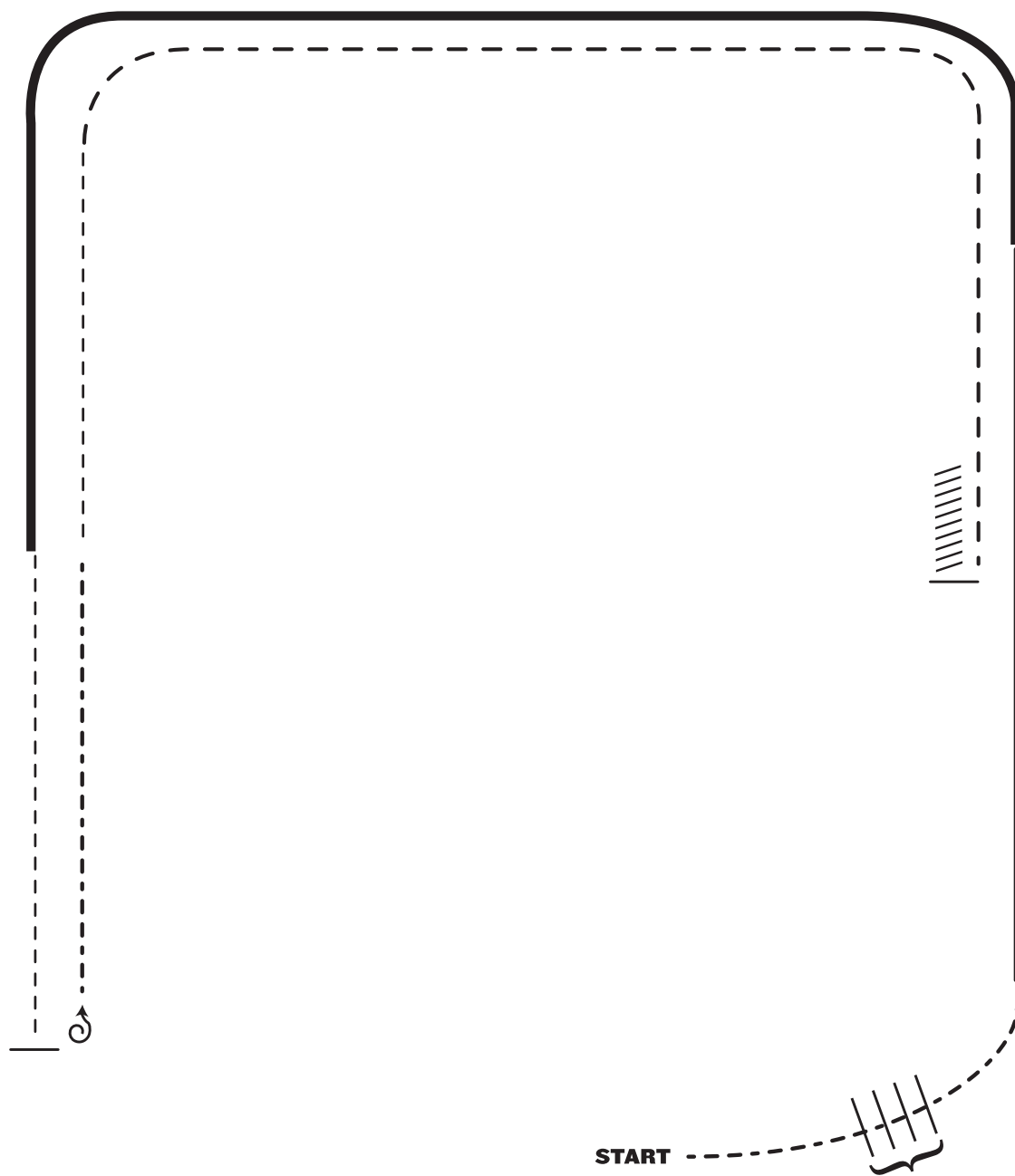
..... Walk  
 - - - - - Jog  
 \_\_\_\_\_ Lope

~~~~~ Back Up  
 - - - - - ext. Trott



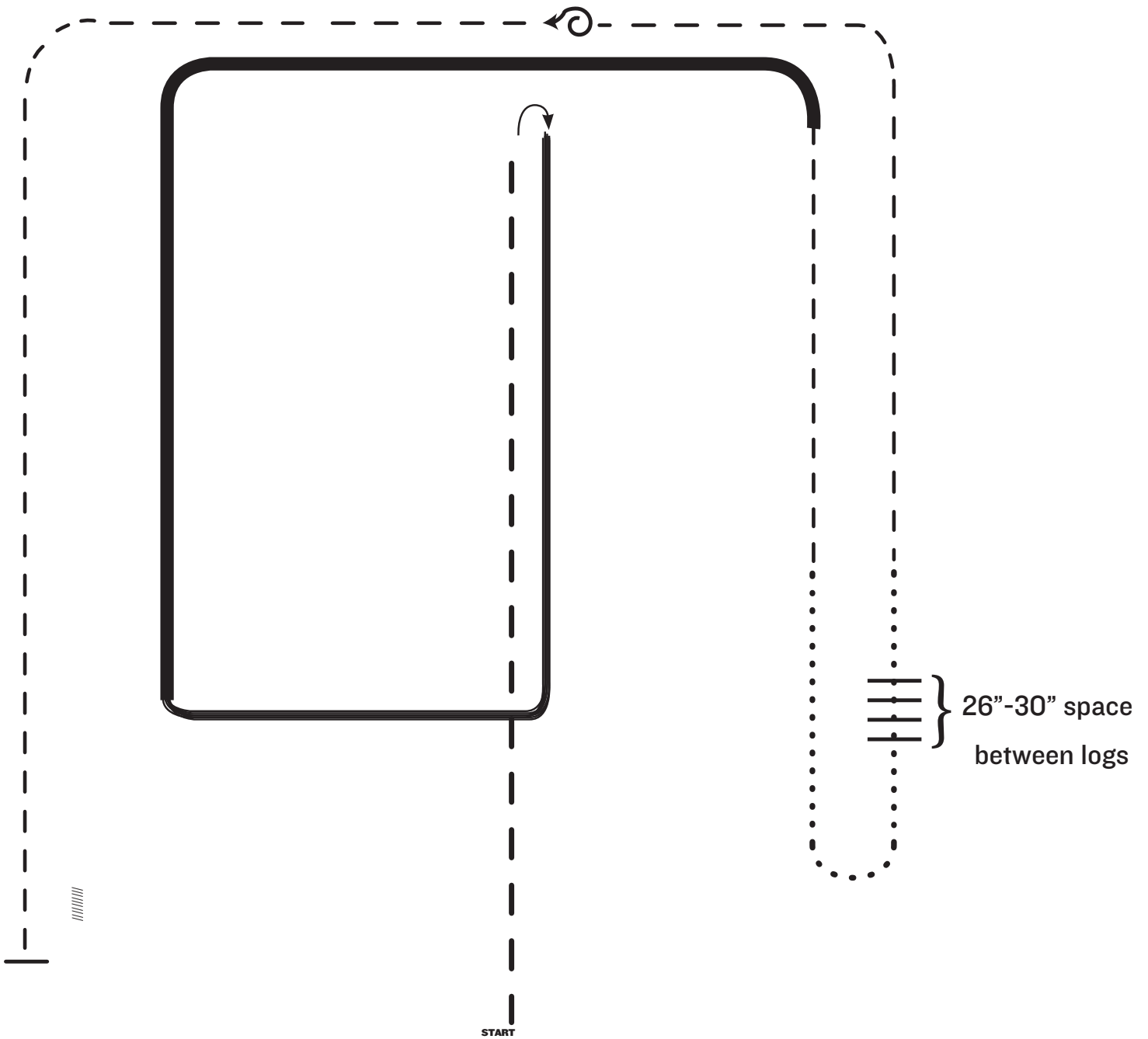
Brücke

Ranch Riding Freizeitreiter



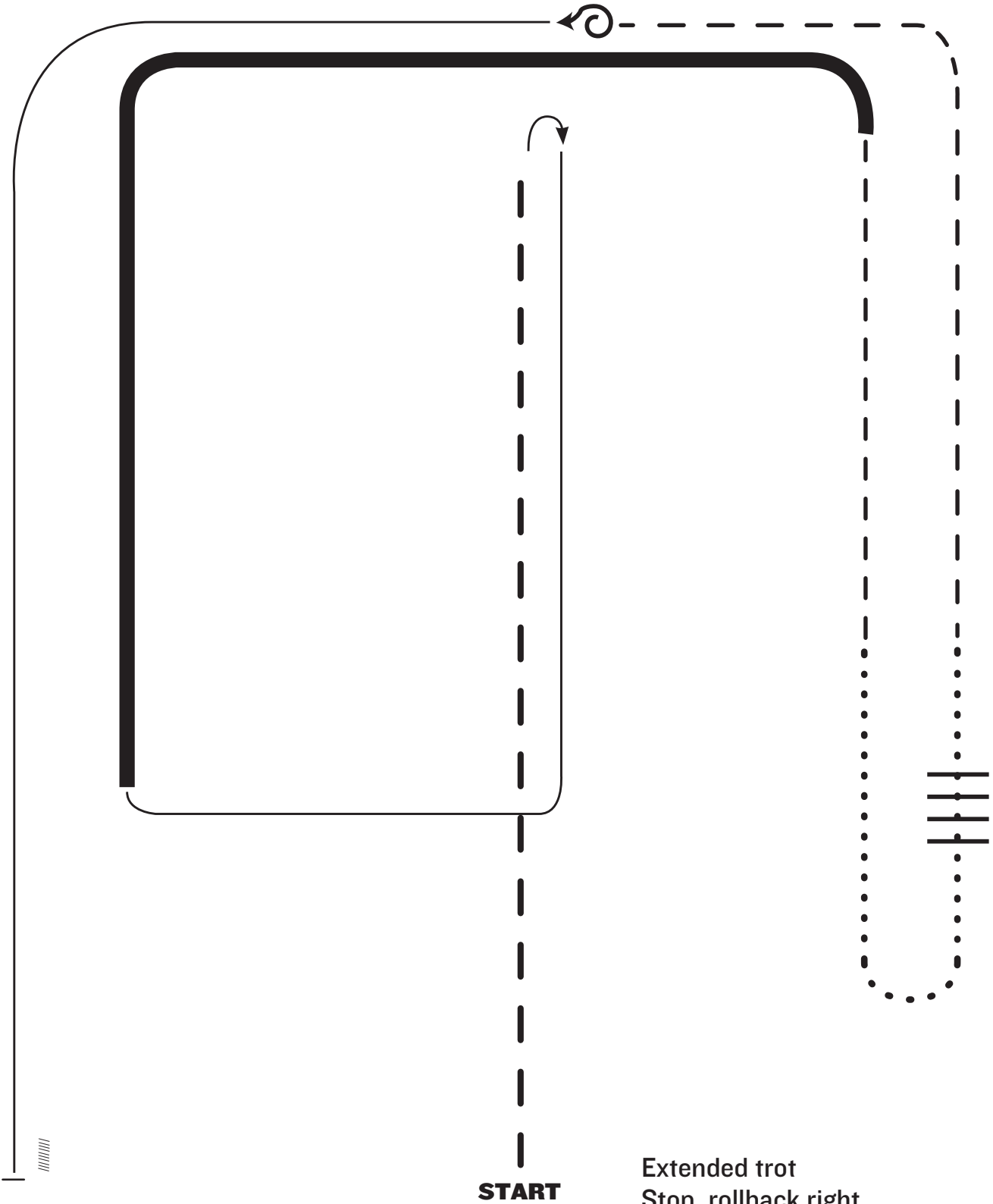
1. Walk
2. Walk over logs
3. Lope left lead
4. Trot
5. Stop, 1/2 turns left
6. Walk
7. Trot
8. Extended trot
9. Stop and Back

gen



1. Extended trot
2. Stop, 1/2 turn right
3. Lope right lead (selbes Tempo)
4. Trot
5. Walk
6. Walk over logs
7. Walk
8. Trot
9. Stop Turn 1/2 left
10. Trot
11. Stop and back

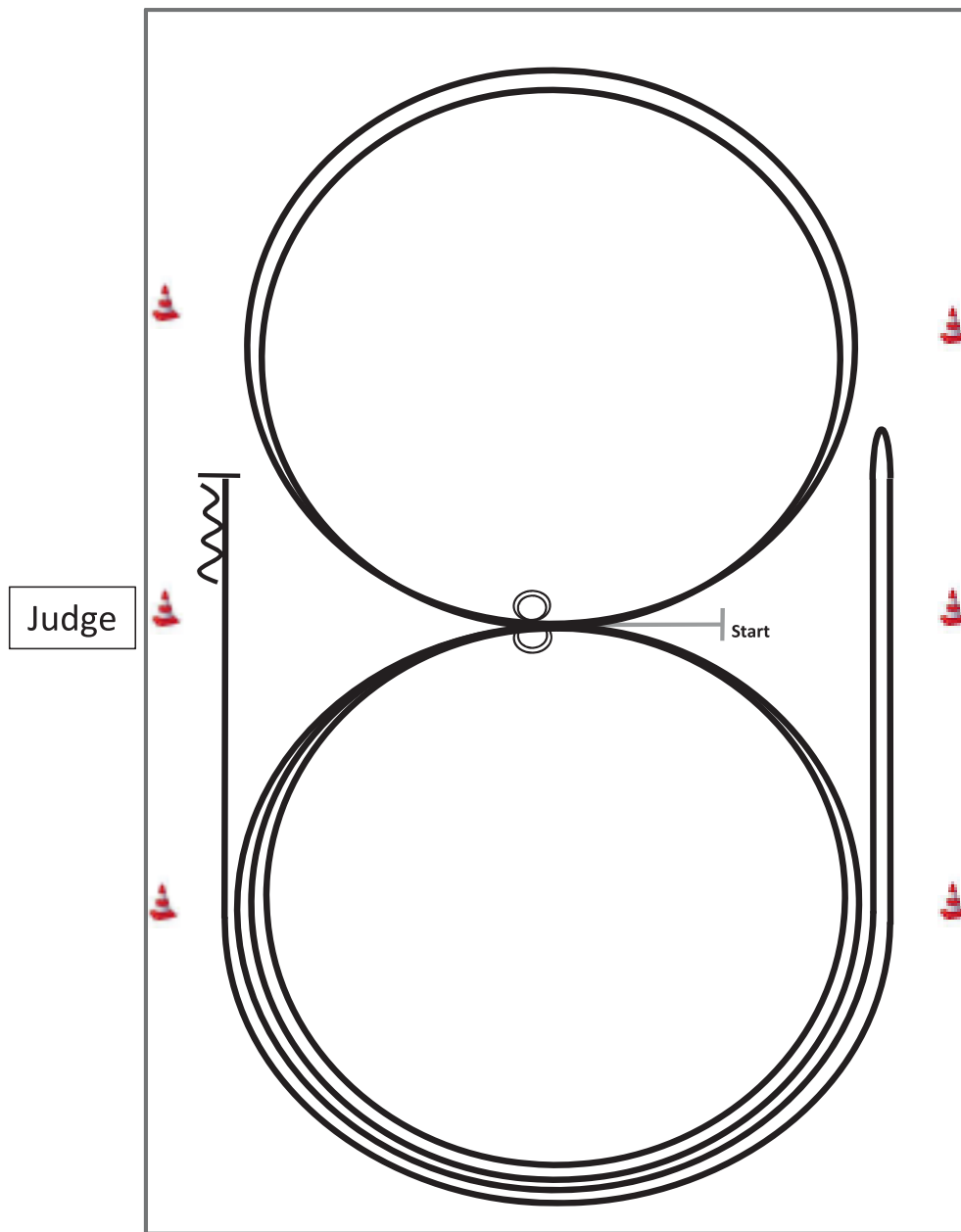
RANCH RIDING - Einsteige / Open



START

- Extended trot
- Stop, rollback right
- Lope right lead
- Extended lope (right lead)
- Trot
- Walk
- Walk over logs
- Walk
- Trot
- Stop, 360 left
- Lope left lead
- Stop and back

Jugend Reining



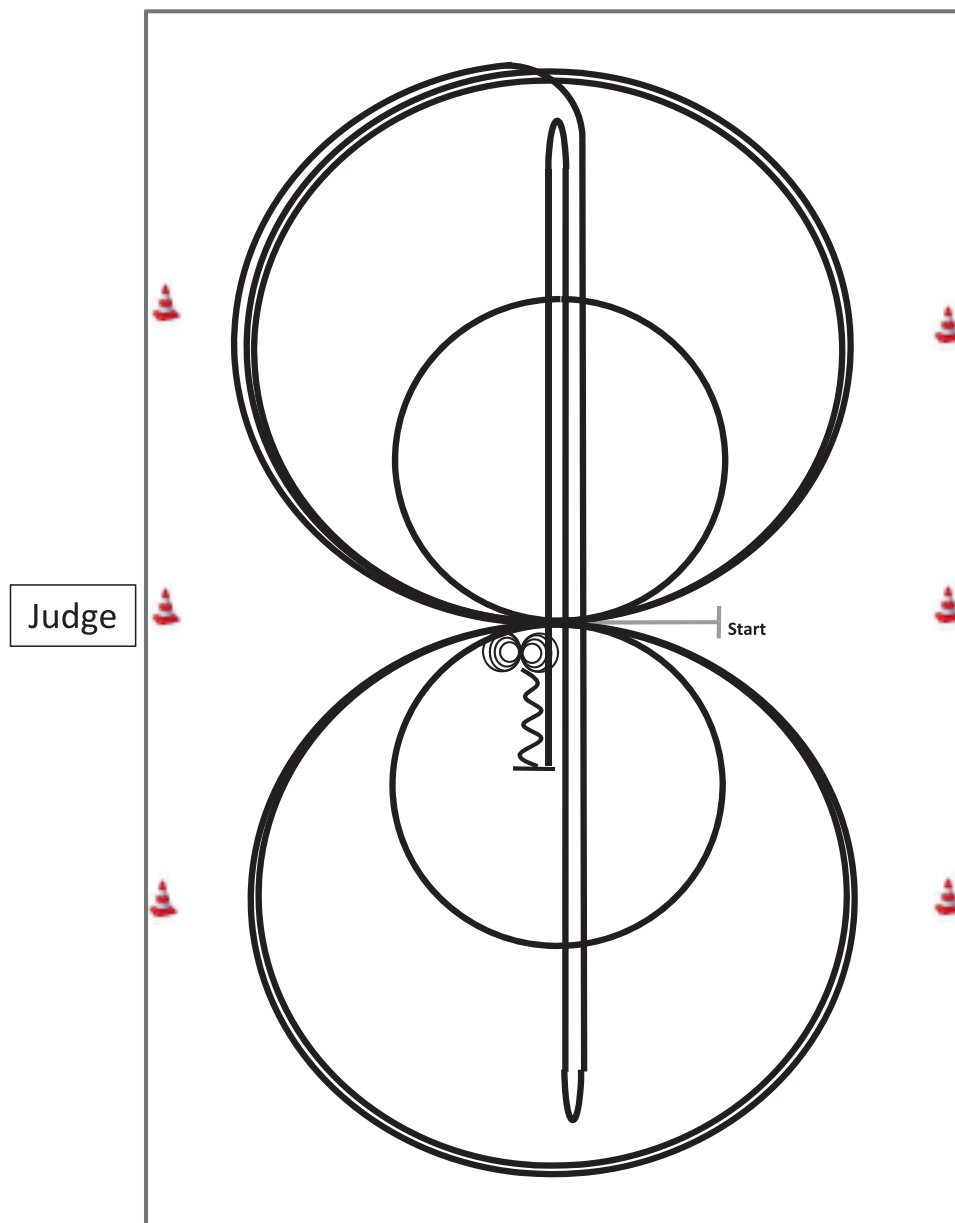
Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

| | |
|--|-----------|
|  | Rückwärts |
|  | Galopp |
|  | Trab |

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), stop bei X, Verharren.
- 2) 2 Spins **links**, verharren.
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), stop bei X, Verharren.
- 4) 2 Spins **rechts**, verharren.
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Einsteiger Reining



Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.



- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1.klein** und langsam, 2.+3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 2) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1.klein** und langsam, 2.+3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 3) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 4) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 5) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3m, verharren.
- 6) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 7) 4 Spins **links**, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.